

Inchiesta/Classificazione

Ideatrice/ideatore del videogioco _____

Gruppo-intervista _____

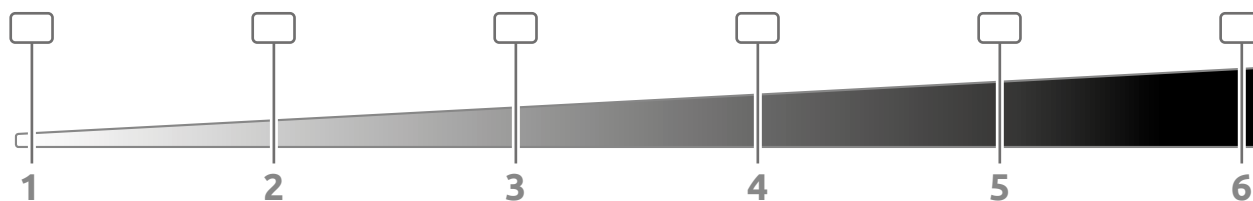
Con questo questionario individuate quali abilità sono richieste, quante volte si è confrontati con situazioni pericolose e a quale categoria appartiene il videogioco.

Quali abilità sono necessarie per giocare e vincere al videogioco? (più risposte possibili)

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> velocità di reazione | <input type="checkbox"/> creatività |
| <input type="checkbox"/> gestione dello stress | <input type="checkbox"/> pianificazione accurata |
| <input type="checkbox"/> prestazione | <input type="checkbox"/> capacità di guidare un veicolo/personaggio |
| <input type="checkbox"/> gioco di squadra | <input type="checkbox"/> capacità di orientamento in un labirinto/paesaggio |
| <input type="checkbox"/> gestione del tempo | <input type="checkbox"/> voglia di sperimentare |
| <input type="checkbox"/> riflessione e concentrazione | <input type="checkbox"/> soluzione di problemi |
| <input type="checkbox"/> disciplina e resistenza | <input type="checkbox"/> disponibilità ad aiutare |
| <input type="checkbox"/> voglia di vincere | |

Livello dei rischi (prove di coraggio, brivido, avventura) nel gioco. Scala di valutazione: da 1 a 6

(mettere una crocetta sul livello corrispondente)



Quale categoria appartiene il videogioco? (più risposte possibili)

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> azione-avventura (action-adventure) | <input type="checkbox"/> sportivo |
| <input type="checkbox"/> rompicapo | <input type="checkbox"/> arcade |
| <input type="checkbox"/> educativo e di simulazione | <input type="checkbox"/> jump&run |
| <input type="checkbox"/> avventura | <input type="checkbox"/> sparatutto (shooter) |
| <input type="checkbox"/> società | <input type="checkbox"/> di strategia |
| <input type="checkbox"/> di ruolo | <input type="checkbox"/> simulatore di guida |